



NORMATIVA ESPECÍFICA JJ.DD.EE. 2011

PROVINCIA ALICANTE

PREOLÍMPICA

* Los JJ.DD.EE. constan de 4 jornadas de frontenis para la modalidad de preolímpica, distribuidas de la siguiente manera:

- 3 Jornadas de Clasificación divididas en Sedes distintas (dependiendo de la categoría)
- 1 jornada Final a la que accederán directamente los ocho primeros equipos clasificados de cada categoría: *Alevín, Infantil, Cadete, Juvenil* (tras la puntuación previa en las Jornadas Clasificadoras)

Posteriormente, los cuatro mejores equipos de la jornada Final (de cada categoría), accederán a la Fase Autonómica.

* Un jugador, únicamente podrá participar en el mismo equipo para toda la competición (es decir el mismo jugador no puede jugar la Jornada 1, con el equipo-A y en la siguiente Jornada con el equipo-B). De esta forma los entrenadores deberán conformar los equipos con al menos tres jugadores para poder asegurarse la participación en cada jornada, en caso de falta de alguno de los jugadores.

* Los jugadores que forman cada equipo, únicamente podrán participar en una categoría por jornada (a elección del entrenador entre su categoría correspondiente o la inmediata superior). Para ello, antes de empezar la jornada, deberá hacerse una inscripción de cada equipo, indicando convenientemente el nombre y apellidos de los jugadores que integran el equipo (aportando fichas escolares debidamente rellenas y compulsadas).

* El Calendario de juego con el orden de partidos se conformará a las 9:00 hrs. De cada jornada con los equipos allí presentes, para dar así comienzo a las 09:30 hrs.

* El sistema de puntuación; Jornadas de Clasificación, será de 3 puntos por partido ganado y 1 punto por partido perdido. En caso de empate se tendrá en cuenta el mayor coeficiente entre el tanteo. Excepcionalmente, para la categoría de Alevín, se premiará con 3 puntos (al equipo vencedor) si el resultado es de dos Sets a cero y con 2 puntos si el resultado es de dos Sets a uno. El equipo perdedor siempre recibirá 1 punto. Para la Jornada Final, se utilizará un Cuadro de Competición a eliminatoria sencilla.



OLÍMPICA

* Los JJ.DD.EE. constan de 3 jornadas de frontenis para la modalidad de olímpica, distribuidas de la siguiente manera:

- 3 Jornadas de Clasificación divididas en una única Sede.

Trascurridas estas tres Jornadas, se sabrá la Clasificación final, y además, los cuatro mejores equipos Clasificados (de cada categoría), accederán a la Fase Autonómica.

* Un jugador, únicamente podrá participar en el mismo equipo para toda la competición (es decir el mismo jugador no puede jugar la Jornada 1, con el equipo-A y en la siguiente Jornada con el equipo-B). De esta forma los entrenadores deberán conformar los equipos con al menos tres jugadores para poder asegurarse la participación en cada jornada, en caso de falta de alguno de los jugadores.

* Los jugadores que forman cada equipo, únicamente podrán participar en una categoría por jornada (a elección del entrenador entre su categoría correspondiente o la inmediata superior). Para ello, antes de empezar la jornada, deberá hacerse una inscripción de cada equipo, indicando convenientemente el nombre y apellidos de los jugadores que integran el equipo (aportando fichas escolares).

* El Calendario de juego con el orden de partidos se conformará a las 9:00 hrs. de cada jornada con los equipos allí presentes, para dar así comienzo a las 09:30 hrs.



JUEGOS DEPORTIVOS DE LA COMUNIDAD VALENCIANA

CIRCUITO PROVINCIAL DE FRONTENIS PROMOCIÓN

NORMAS ESPECIFICAS DE LA COMPETICIÓN

Las reglas de juego dependerán de la categoría y de la modalidad que se practique. A continuación, se exponen dichas reglas para cada una de las categorías:

Categoría Benjamín mixta:

Especialidad: Preolímpica

Constará de una serie de juegos didácticos enfocados a la educación e introducción de nuestros deportistas más jóvenes en nuestro deporte.

Dichos juegos serán coordinados y puntuados por un comité técnico designado por la FPCV y que estará compuesto por entrenadores titulados.

El horario o duración de estas actividades será el que designen los monitores para cada uno de ellos.

Categoría Alevín mixta:

Especialidad: Preolímpica

Terreno de juego: cancha de 30 x 10 m.

Pelotas: Se utilizarán pelotas de baja presión.

Equipo: Formado por 2 personas mínimo y 3 máximo.

Forma de juego: Se jugará por parejas. Las partidas se realizarán al mejor de 3 sets de 11 tantos cada uno. El saque se realizará entre la raya del **3 y del 5**, situándose el jugador en la raya del 3 para disponerse a sacar. **El saque es alternativo, independientemente de quien gane el punto.**

Duración de los partidos: Tendrán una duración máxima de 20 minutos, **excepto** los tiempos muertos solicitados por ambos equipos. Finalizado este tiempo, el ganador del set en juego será aquel que lleve mayor puntuación. En el caso de que cada equipo gane un Set, el último Set de desempate se disputará 6 tantos (en lugar de 11 tantos como en los Sets anteriores)

Tiempos muertos: Cada equipo podrá solicitar un máximo de 2 minutos, repartidos en los sets.

Categoría Infantil Masculina:

Especialidad: Preolímpica

Terreno de juego: cancha de 30 x 10 m.

Pelotas: Se utilizarán pelotas de presión media.

Equipo: Formado por 2 personas como mínimo y 3 como máximo.

Forma de juego: Se jugará por parejas. Las partidas se disputarán a 20 tantos. El saque se realizará entre la raya del 3 y la del 7, situándose el jugador en la raya del 3 para disponerse a sacar.

Duración de los partidos: Tendrán una duración máxima de 20 minutos, **excepto** los tiempos muertos solicitados por ambos equipos.

Tiempos muertos: Cada equipo podrá solicitar una máximo de 2 minutos.

Especialidad: Oímpica

Las reglas son igual que en preolímpica, a excepción del tipo de pelota que será una pelota olímpica usada y que el saque se realizará entre el 3 y el 5, situándose el jugador en la raya del 5 para disponerse a sacar.



Categoría Cadete Masculina:

Especialidad: Preolímpica

Terreno de Juego: cancha de 30 x 10 m.

Pelotas: Se utilizarán pelotas VIP-ÉLITE

Equipo: Formado por 2 personas como mínimo y 3 como máximo.

Forma de juego: Se jugará por parejas. Las partidas se disputarán a 20 tantos. El saque será libre, situándose el jugador en la raya del 3 para disponerse a sacar.

Duración de los partidos: Tendrán una duración máxima de 30 minutos, **excepto** los tiempos muertos solicitados por ambos equipos.

Tiempos muertos: Cada equipo podrá solicitar un máximo de 2 minutos.

Especialidad: Olímpica

Las reglas son iguales que en preolímpica, a excepción del tipo de pelota que será una pelota olímpica y que el saque se realizará entre el 3 y el 5, situándose el jugador en la raya del 5 para disponerse a sacar.

Categoría (Infantil-Cadete-Juvenil) Femenina:

Especialidad: Preolímpica

Terreno de Juego: cancha de 30 x 10 m.

Pelota: Se utilizarán pelotas de presión media.

Equipo: Formado por 2 personas mínimo y 3 como máximo.

Forma de juego: Se jugará por parejas. Las partidas se disputarán a 20 tantos. El saque se realizará entre la raya del 3 y la del 7, situándose la jugadora en la raya del 3 para disponerse a sacar.

Duración de los partidos: Tendrán una duración máxima de 30 minutos, **excepto** los tiempos muertos solicitados por ambos equipos.

Tiempos muertos: Cada equipo podrá solicitar un máximo de 2 minutos.

En el caso de no poderse realizar la competición por falta de participantes (Mínimo 4 parejas), las jugadoras inscritas pasarían a jugar la competición masculina en la categoría infantil. Para elegir las jugadoras que pasarían a la Fase Autonómica se disputaría una confrontación única entre las jugadoras inscritas.

Categoría Juvenil Masculina:

Especialidad: Preolímpica

Terreno de Juego: cancha de 30 x 10 m.

Pelotas: Se utilizarán pelotas VIP-ÉLITE

Equipo: Formado por 2 personas como mínimo y 3 como máximo.

Forma de juego: Se jugará por parejas. Las partidas se disputarán a 20 tantos. El saque será libre, situándose el jugador en la raya del 3 para disponerse a sacar.

Duración de los partidos: Tendrán una duración máxima de 30 minutos, **excepto** los tiempos muertos solicitados por ambos equipos.

Tiempos muertos: Cada equipo podrá solicitar un máximo de 2 minutos.

Especialidad: Olímpica

Las reglas son iguales que en preolímpica, a excepción del tipo de pelota que será una pelota olímpica y que el saque se realizará entre el 3 y el 5, situándose el jugador en la raya del 5 para disponerse a sacar.

**En todas las modalidades y categorías, se podrán realizar cambios de jugadores en los tiempos muertos. El jugador que salga fuera de la cancha podrá volver a entrar si su entrenador lo cree oportuno.*



NORMAS PARA TODAS LAS CATEGORIAS.-

- *Los equipos podrán estar formados por un mínimo de 2 jugadores y un máximo de 3 jugadores.*
- *Un mismo jugador únicamente podrá participar en un equipo del mismo club.*
- *Se podrán realizar cambios en el momento de tener el saque el equipo que quiera ejercer ese derecho.*
- *El jugador que es sustituido puede volver a incorporarse a dicho encuentro si el entrenador así lo cree oportuno.*
- *Tras la primera Jornada (la cual se registrá por sorteo total de los equipos) y de cara a las dos Jornadas restantes (Fase Provincial Clasificación), tras los resultados obtenidos por los equipos participantes en ésta primera Jornada, se establecerán al menos dos cabezas de serie por categoría a la hora de realizar los cuadros de la competición, con el objetivo de evitar posibles enfrentamientos directos tempranos.*
- *Ante cualquier duda que no aclare este reglamento específico, se tomará como referencia para resolverla el Reglamento de Competición de la F.P.C.V.*

Recordar que es obligatorio el uso de gafas protectoras (en todas las categorías) para los jugadores que actúan en ambas posiciones, de delantero y zaguero.